

¿Conocéis el Juego Heurístico?

Se trata de una propuesta de juego ideada por Elionor Goldsmied que puede iniciarse desde que el niño/a comienza a andar hasta los 24 meses, y que permite sacar el máximo provecho de la acción espontánea del niño.



¿En qué consiste el juego?

El objetivo de este juego de investigación, es ofrecerles momentos y situaciones de aprendizaje que les lleven a la acción con un surtido importante de objetos cotidianos para favorecer la exploración, manipulación y experimentación con todos sus sentidos: golpea, mete, saca, aplasta, hace ruido, tira, huele....descubriendo así las propiedades de los objetos y la relación entre los mismos.

¿Qué material se necesita?

Objetos cotidianos preferentemente de materiales naturales y fáciles de obtener, en cantidad aproximada de 20 unidades de cada material



- Natural (conchas, piedras...)
- Madera (cucharas, anillas, morteros...)
- Metal (botes, llaves, cadenas...)
- Cartón (cajas, tubos, hueveras...)
- Plástico (tapas, pinzas, tubos...)
- Textil (cremalleras, bolsas, cintas...)

¿Cómo se estructura?

Cada sesión de juego heurístico está estructurada en tres fases:

- **Preparación:** se prepara la sala para el juego seleccionando cuatro o cinco tipos de material que se distribuye en cuatro o cinco focos (montones) separados, colocando en cada montón diversos objetos de cada tipo y diversos contenedores (botes, cajas, sacos....)
- **Fase de juego libre y exploración:** los niños encuentran los objetos en el suelo e interactúan libremente, es decir, los manipulan, exploran y combinan acciones diversas: meter, sacar, construir, amontonar... El adulto no interviene, es un mero observador.
- **Fase de recogida:** se le invita y guía al niño a devolver los materiales a sus contenedores, iniciándose así, en la clasificación de los diferentes materiales.

¿Cómo podéis colaborar?

Os pediremos algún objeto de la lista a cada familia para completar nuestra colección de materiales.

¡¡Gracias por vuestra colaboración!!